



Point Contact, le mardi 28 mars 2023 de 16h30 à 18h00
« Diminuer la sinistralité dans les entreprises »

INVITATION

À l'attention des **patrons d'entreprise** et **des responsables des ressources humaines**.

Madame, Monsieur,

Ce Point Contact consacré à la **sinistralité dans les entreprises** se divisera en trois parties. Il sera tout d'abord question des **coûts directs et indirects d'une incapacité de travail** (accidents et maladie). La deuxième partie sera consacrée à la prévention des **atteintes physiques** les plus fréquentes. Enfin, nous conclurons par les mesures conseillées visant à éviter la survenance d'**affections psychiques** et les moyens adéquats pour les gérer au mieux.

Programme :

- | | |
|--------------|---|
| 16h15 | Accueil |
| 16h30 | Introduction
M. Eric Biesel, Directeur, SSE Genève |
| 16h35 | Coûts directs et indirects d'une incapacité de travail (accidents et maladie)
M. Jean-Michel Tireford, Chef de team, Suva Genève
M. Marc-André Müller, Membre de la direction, Groupe Mutuel |
| 16h55 | Atteintes physiques courantes : quelles sont-elles et comment les éviter ?
M. Claude Chappuis, Conseiller en prévention, Suva Genève |
| 17h20 | Affections psychiques : comment les prévenir, les détecter et les gérer ?
Dre Carole Nielsen, Spécialiste CorporateCare, Groupe Mutuel |
| 17h45 | Questions & Réponses |
| 18h00 | Fin et Verre de l'amitié |

FORMULAIRE D'INSCRIPTION

Point Contact, mardi 28 mars 2023 de 16h30 à 18h00
« Diminuer la sinistralité dans les entreprises »

Inscrivez-vous directement sur notre site internet au moyen du formulaire en ligne sur :
<https://www.sse-ge.ch/evenements/details-des-evenements/diminuer-la-sinistralite>

Si vous le préférez, vous avez également la possibilité de nous retourner le présent **formulaire d'inscription** par courriel à events@sse-ge.ch d'ici au **jeudi 23 mars 2023**.

Entreprise : _____

Nom, prénom	Fonction	E-mail

Date et lieu : _____

Personne de contact : _____

Signature : _____



SSE Genève, Rue de Malatrex 14, 1201 Genève